**Contexto:**

Se debe crear un aplicativo para domicilios de un restaurante, solo pueden realizar domicilios usuarios registrados. El aplicativo debe:

* Mostrar minimo 4 diferentes platos
* Permitir agregar adicionales al plato
* Permitir realizar el pago a través de él y ofrecer feedback si se pudo realizar o no
* Cuando el pago sea exitoso debe mostrar una pantalla de resumen de compra e informar cuanto se demora en llegar el pedido
* Permitir al usuario ver el historial de sus pedidos hasta la fecha
* Permitir al usuario ordenar el historial por:
  + Valor de pedido
  + Fecha del pedido
* Permitir al usuario cerrar sesión

**Entidades:**

1. Usuario

2.Pantalla

a.Pantalla(Inicio/Catálogo)

b.PantallaRegistro

c.PantallaCatálogo

d.PantallaPago

e.PantallaPExitoso

g.PantallaResumen(factura)

h. PantallaCerrar (Sesión)

3.RegistroLogic

4.CatalogoLogic

5.HistorialLogic

6.Pagologic

7.ResumenLogic

8.CerrarLogic

9. Controllerregistro

10. ControllerCatálogo

11. ControllerPago

12. ControllerResumen

13. ControllerCerrar(sesión)

.

**Requerimientos funcionales:**

|  |  |
| --- | --- |
| RF1 | |
| Descripción | El aplicativo debe tener una pantalla inicial con una barra donde puede poner su dirección. También con el botón donde puede ir directamente a registrarse, revisar su bolsa de compras y los botones que llevarán al usuario al catalogo. |
| Entradas |  |
| Salidas | Pantalla inicial |
| Precondición | Inicializar el programa |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF2 | |
| Descripción | Al presionar el icono del usuario, se cambia a una pantalla donde le permitirá registrar los datos personales o iniciar sesión en los campos de texto requeridos, seguidos de un botón para continuar. |
| Entradas | Botón del usuario presionado |
| Salidas | Pantalla de Registro/Inicio de sesión |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF3 | |
| Descripción | El usuario debe poder escribir su usuario y contraseña al  clickear sobre los campos de texto |
| Entradas | Click en el campo de texto |
| Salidas |  |
| Precondición | - |
| Postcondición | El usuario podrá teclear su nombre o contraseña |

|  |  |
| --- | --- |
| RF4 | |
| Descripción | Al teclear el nombre o contraseña, el campo de texto se  rellenará |
| Entradas | teclas presionadas del teclado |
| Salidas | nombre o contraseña dentro del campo de texto |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF5 | |
| Descripción | Si al presionar continuar, el nombre o la contraseña no existen en el sistema, entonces enviará un mensaje de  error |
| Entradas | Botón continuar presionado |
| Salidas | mensaje de error |

|  |  |
| --- | --- |
| Precondición | El usuario o la contraseña están mal digitado o los campos están vacíos o no existen en el sistema |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF6 | |
| Descripción | Al presionar continuar, si el usuario y la contraseña se encuentran en el sistema, aparecerá la pantalla del catálogo donde podrá visualizar los productos. |
| Entradas | continuar presionado |
| Salidas | pantalla inicial |
| Precondición | Usuario y contraseña existentes al interior del sistema |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF7 | |
| Descripción | El aplicativo debe permitir registrar a cualquier usuario al presionar el botón de registro |
| Entradas | Botón de registro presionado |
| Salidas | La pantalla de registro se muestra |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF8 | |
| Descripción | El usuario debe poder escribir nombre, apellidos, correo, celular y contraseña al clickear sobre los campos de texto. |
| Entradas | Click en el campo de texto |
| Salidas |  |
| Precondición | - |
| Postcondición | El usuario podrá teclear su nombre, apellidos, correo,  nacionalidad, celular y contraseña |

|  |  |
| --- | --- |
| RF9 | |
| Descripción | Al teclear el nombre, apellidos, correo, celular o contraseña, el campo de texto se rellenará |
| Entradas | teclas presionadas del teclado |
| Salidas | datos guardados |
| Precondición | - |
| Postcondición | Los datos se almacenan en una estructura interna del  sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| RF10 | |
| Descripción | Al presionar el botón de registrar, si están los datos completos, lo llevará a la pantalla del catálogo con el nuevo usuario iniciado |
| Entradas | El botón es presionado |

|  |  |
| --- | --- |
| Salidas | La pantalla inicial |
| Precondición | todos los campos de texto rellenados |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF11 | |
| Descripción | Si al presionar Registrar,algún campo de texto no está rellenado, entonces enviará un mensaje de error |
| Entradas | Botón registrar presionado |
| Salidas | mensaje de error |
| Precondición | Algún campo de texto se encuentra sin rellenar |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF12 | |
| Descripción | En la pantalla inicial, aparecerán tres opciones para visualizar el catálogo de pizzas, bebidas o postres. Al presionar comprar, se desplaza a una pantalla con las opciones de pago y el valor a pagar. |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | Pantalla con el recibo |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF13 | |
| Descripción | En la pantalla de recibo, abra la opción de seguir comprando o de proseguir con la compra, al presionar el botón de seguir comprando, se devolverá a la pantalla de inicio |
| Entradas | El botón es presionado |
| Salidas | pantalla inicial se pinta |
| Precondición | - |
| Postcondición | los elementos hasta el momento se guardan en el carrito o en el sistema temporalmente |

|  |  |
| --- | --- |
| RF14 | |
| Descripción | Al presionar en el carrito, en la pantalla de inicio, se pintara la pantalla de recibo con las compras hasta el momento |
| Entradas | El botón es presionado |
| Salidas | pantalla inicial se pinta |
| Precondición | - |
| Postcondición | los elementos hasta el momento se guardan en el carrito o en el sistema temporalmente |

|  |  |
| --- | --- |
| RF15 | |
| Descripción | En la pantalla de recibo, abra la opción de seguir comprando o de proseguir con la compra, al presionar el botón de proseguir la compra, se pintara el formulario de  compra por tarjeta |
| Entradas | El botón es presionado |
| Salidas | pantalla de compra se pinta |
| Precondición | - |
| Postcondición | los elementos hasta el momento se guardan en el carrito o en el sistema temporalmente |

|  |  |
| --- | --- |
| RF16 | |
| Descripción | En la pantalla de compra, el formulario pedirá titular, número de tarjeta, tipo de tarjeta, código postal, ciudad, país y código de seguridad en los diferentes campos de  texto |
| Entradas | click sobre el campo de texto |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | El usuario podrá teclear la información respectiva de ese  campo de texto |

|  |  |
| --- | --- |
| RF17 | |
| Descripción | al teclear en un campo de texto, la información se guardará en el sistema |
| Entradas | El usuario escribe el dato |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | La información digitada se guardará en el sistema en su campo correspondiente |

|  |  |
| --- | --- |
| RF18 | |
| Descripción | Al presionar confirmar con la compra, se pintara una pantalla con el total a pagar, y los elementos comprados |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | pantalla de total a pagar |
| Precondición | todos los espacios del formulario llenos |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF19 | |
| Descripción | Al presionar confirmar con la compra, si los campos de texto no están llenos o están mal digitados, se muestra un mensaje de error |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | mensaje de error |
| Precondición | los campos de texto no están llenos o están mal digitados |

|  |  |
| --- | --- |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF20 | |
| Descripción | En la pantalla del total a pagar, al presionar finalizar compra, aparecerá un mensaje de compra exitosa y  volverá a la pantalla inicial |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | pantalla inicial |
| Precondición | los campos de texto no están llenos o están mal digitados |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF21 | |
| Descripción | Debe haber una pantalla de agregar personas, al  presionar el botón contactos |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | Pantalla de contactos |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF22 | |
| Descripción | La pantalla de contactos debe mostrar las personas dentro del paquete, y 2 botones para agregar o quitar personas, al presionar agregar personas debe abrir un  formulario para añadir a la nueva persona |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | pantalla formulario contacto |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF23 | |
| Descripción | El usuario debe poder escribir nombre, apellido, edad, nacionalidad, correo y celular del acompañante al clickear sobre los campos de texto. |
| Entradas | Click en el campo de texto |
| Salidas |  |
| Precondición | - |
| Postcondición | El usuario podrá teclear su nombre, apellidos, correo, nacionalidad, celular y contraseña |

|  |  |
| --- | --- |
| RF24 | |
| Descripción | Al teclear el nombre, apellidos, correo, nacionalidad, celular o contraseña, el campo de texto se rellenará |
| Entradas | teclas presionadas del teclado |
| Salidas | datos guardados |
| Precondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Postcondición | Los datos se almacenan en una estructura interna del sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| RF25 | |
| Descripción | En la pantalla formulario de contactos, al presionar  guardar, se devolverá a la pantalla de contactos. |
| Entradas | boton presionado |
| Salidas | pantalla de contactos |
| Precondición | todos los campos de texto rellenos y bien rellenados |
| Postcondición | El contacto nuevo se pintara en la pantalla de contactos |

|  |  |
| --- | --- |
| RF26 | |
| Descripción | En la pantalla formulario de contactos, al presionar guardar, si los campos no están rellenos o están mal  digitados se envía un mensaje de error |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | error mensaje |
| Precondición | todos los campos de texto no rellenos o mal digitados |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF27 | |
| Descripción | En la pantalla formulario de contactos, al presionar quitar personas se debe poder escoger qué personas eliminar  del paquete |
| Entradas | boton presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | El usuario podrá clickear en el contacto a eliminar |

|  |  |
| --- | --- |
| RF27 | |
| Descripción | Al clickear sobre el contacto a eliminar, aparecerá un mensaje para confirmar la eliminación del contacto |
| Entradas | click sobre el contacto |
| Salidas | Mensaje |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| RF28 | |
| Descripción | En el mensaje de confirmación de eliminación, si el usuario presiona confirmar regresará a la pantalla de contactos |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Postcondición | En la pantalla de contactos el contacto ya no estará pintado |

|  |  |
| --- | --- |
| RF29 | |
| Descripción | En el mensaje de confirmación de eliminación, si el usuario presiona cancelar regresará a la pantalla de contactos |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | En la pantalla de contactos el contacto clickeado seguirá en contactos |

|  |  |
| --- | --- |
| RF30 | |
| Descripción | En la pantalla de contactos, habrán botones de filtro por cada atributo, al presionar el botón por nombre se ordenarán los contactos por nombre |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | los contactos se ordenan por nombre |

|  |  |
| --- | --- |
| RF31 | |
| Descripción | Al presionar el botón filtro por apellido se ordenarán los contactos por apellido |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | los contactos se ordenan por apellido |

|  |  |
| --- | --- |
| RF32 | |
| Descripción | Al presionar el botón filtro por edad se ordenarán los contactos por edad |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | los contactos se ordenan por edad |

|  |  |
| --- | --- |
| RF33 | |
| Descripción | Al presionar el botón filtro por nacionalidad se ordenarán los contactos por nacionalidad |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Precondición | - |
| Postcondición | los contactos se ordenan por nacionalidad |

|  |  |
| --- | --- |
| RF34 | |
| Descripción | Al presionar el botón filtro por correo se ordenarán los  contactos por correo |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | los contactos se ordenan por correo |

|  |  |
| --- | --- |
| RF35 | |
| Descripción | Al presionar el botón filtro por celular se ordenarán los  contactos por celular |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | - |
| Precondición | - |
| Postcondición | los contactos se ordenan por celular |

|  |  |
| --- | --- |
| RF36 | |
| Descripción | En todas las pantallas, al presionar en el logo del aplicativo, se regresará a la pantalla inicial. |
| Entradas | botón presionado |
| Salidas | Pantalla inicial |
| Precondición | - |
| Postcondición | - |

**Requerimientos no funcionales**

El programa debe ser diseñado en lenguaje java o javascript

El programa debe ser intuitivo para el usuario

El programa debe respetar los colores corporativos de la marca.